**Рекомендации по организации и проведению серии игр «Свой среди своих» в муниципальных образованиях Ростовской области**

**1. Общие положения**

1.1. Рекомендации по организации и проведению серии игр «Свой среди своих» в муниципальных образованиях Ростовской области
(далее – Рекомендации) разработаны государственным автономным учреждением Ростовской области «Агентство развития молодежных инициатив»
(далее – ГАУ РО «АРМИ») совместно с комитетом по молодежной политике Ростовской области (далее – комитет).

1.2. Целью проведения игры является помощь подросткам, чтобы лучше узнать себя и друг друга, научиться принимать и ценить индивидуальность – свою
и других людей.

1.3. Период проведения мероприятия: **с февраля по декабрь 2022 года.**

1.4. Организаторами являются администрации муниципальных образований Ростовской области, реализующие государственную молодежную политику.

**2. Порядок реализации**

2.1. Рекомендации включают в себя ежемесячное проведение игры структурным подразделениям (специалистам) администрации муниципального образования, реализующим государственную молодежную политику.

2.2. Порядок проведения:

2.2.1. Организатор размещает информацию и дате, месте и времени проведения мероприятия;

2.2.2. Формирование команд участников для проведения игры;

2.2.3. Размещение информации о проведенном мероприятии
на официальных страницах муниципального образования
в социальной сети «Вконтакте»;

2.2.4. Предоставление отчета в соответствии с настоящими рекомендациями в установленной форме (Приложение №1), который необходимо направить **не позднее 27 числа каждого месяца 2022 года** по СЭД «Дело»
с пометкой «Отчёт о проведении серии игр «Свой среди своих»».

**3. Участники мероприятия**

3.1. Граждане Российской Федерации, проживающие на территории Ростовской области возрасте от 14 до 17 лет включительно, имеющих статус признанных на территории РО находящимися в социально опасном положении либо отнесенных к данной категории (в том числе детей, проживающих в семьях, находящихся в социально опасном положении).

3.1.1. Оптимальное количество участников – 6 человек или 6 команд
с равным количеством участников.

**4. Организация и проведение**

4.1. Организатору мероприятия необходимо вместе с участниками изготовить фишку (из пластилина, бумаги итд.) или воспользоваться подручными материалами.

4.2. Игру начинает самый младший участник: первым крутит вертушку
и передвигает фишку по полю.

4.3. Попав на игровую клетку определенного цвета, игрок тянет карту
из колоды этого цвета и выполняет задание.

4.3.1. Основные карточки – карточки с заданиями 6 категорий.
За выполнение заданий начисляется определенное количество баллов.

- Знакомство (жёлтые). Игроку необходимо отвечать на вопрос «да/нет». За выполнение добавляется 1 балл;

- Креатив (оранжевый). Игрок выполняет творческое задание, написанное на карточке. В процессе выполнения задания участникам запрещено разговаривать. За выполнение добавляется 2 балла;

- Ценности (красный). Игрок отвечает на вопрос и аргументирует свой ответ. За выполнение добавляется 3 балла;

- Личное (фиолетовый). Игрок отвечает на вопрос и приводит пример
из жизни. За выполнение добавляется 4 балла;

- Взаимодействие (синий). Игрок взаимодействует с другими игроками, дает и получает обратную связь. За выполнение добавляется 5 баллов;

- Рефлексия (зеленый). Игроку предоставляется возможность выразить то, что осталось невысказанным, задать вопросы другим участникам.
За выполнение добавляется 6 баллов.

4.3.2. Дополнительные карточки – карточки для набора дополнительных баллов.

- Для набора баллов (разноцветные). Выдается вначале игры
по 3 карточки на участника. Ей можно воспользоваться во время любого хода.
За выполнение добавляется 1 балл;

- «Стоп». Выдается вначале игры по 2 карточки на участника. Карточка позволяет отказаться от выполнения задания. За каждую неиспользованную карточку добавляется 1 балл. Если игрок использовал две карточки и при этом хочет пропустить еще одно задание, то из общей суммы баллов вычитают стоимость задания.

4.4. Ведущий выполняет следующие задачи:

- Поддерживает безопасное пространство для проведения игры;

- Следит за соблюдениями правил игры;

- Ведет подсчет баллов и определяет победителя.

**5. Контакты**

5.1. Главный специалист сектора реализации мероприятий
по приоритетным направлениям государственной молодежной политики
ГАУ РО «АРМИ» Татьяна Дмитриевна Лисеева, тел.: 8 (918) 584-98-48,
e-mail: armi.n@donmolodoy.ru

Приложение №1

**Отчет о реализации рекомендаций по проведению серии игр
«Свой среди своих»**

Наименование муниципального образования, контактные данные организаторов (ФИО, должность, номер телефона):

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Наименование мероприятия | Количество участников, чел. | Количество участников «группы риска» , чел | Дата(-ы) проведения | Место проведения | Активная ссылка на медиа ресурс с информацией о проведении мероприятия |
| 1. |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |  |

Приложение №2

**Список участников серии игр «Свой среди своих»**

(для участников, имеющих статус признанных на территории
РО находящимися в социально опасном положении либо отнесенных к данной категории)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №п/п | ФИО | Дата рождения |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| … |  |  |

Ответственный специалист \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_